

## 第34回 平塚市長杯争奪少年サッカー大会 要項

1. 名称 第34回 平塚市長杯争奪少年サッカー大会
2. 主催 平塚市サッカー協会、平塚市教育委員会
3. 主管 平塚市サッカー協会少年委員会
4. 後援 平塚市、湘南ベルマーレ、平塚西ロータリークラブ、湘南ケーブルネットワーク(株)
5. 参加費 5,000円/チーム
6. 日程 (1)開会式 ; 2017年 8月20日(日)  
(2)試合 ; 2017年 9月9日(土)、17(日) …低学年・予選リーグ  
9月2日(土)、16(土) …高学年・予選リーグ  
18(月・祝)、10月7日(土) …高・低 決勝トーナメント  
予備日;無し(8/5現在)
7. 会場 (1)開会式 ; Shonan BMW スタジアム平塚  
(2)試合 ; 大神J1・J3および真土小学校(真土小は予選1ブロックのみ)
8. 参加資格 (1)2017年度、平塚市サッカー協会に登録したチーム及び選手であること。  
(2)選手は、高学年が6年生以下、低学年が4年生以下であること。  
(3)2チームエントリーする場合は次の条件を満たし、事前に別紙「エントリー表」を提出すること。  
①1チームに高学年の部は6年生が、低学年の部は4年生がそれぞれ10名以上登録できること  
②チームの指導者は重複していないこと。  
(4)高・低の参加で、4年生以下の選手が高学年の部へ出場するチームは、別紙「エントリー表」を提出すること。  
その選手の変更届けは、大会初日の第一試合開始20分前までに本部へ提出すること。  
但し、①登録済み選手のエントリー表への記載もれは「エントリー変更届け」を用い随時追加できることとする。  
②途中入部選手は、協会追加登録用紙「書式3」にて登録し、協会受理後出場できることとする。  
(4)本大会の出場について、保護者が承認済であること。
9. 競技規則 日本サッカー協会制定の「8人制サッカー競技規則」に準ずる。  
(1)試合開始時8名に満たない場合はチームとして認めず不戦敗とする。  
(2)メンバー表は、原則として試合開始20分前までに同一のものを本部並びに相手チームへ提出のこと。メンバー表には交代要員を登録する。  
(3)選手交代は交替エリアから実施し、人数の制限なく再入場可とする。  
①FP同士交代は、主審に告げることなくインプレー中でも交代できる。  
②GKの交代は、主審の許可を得て交代することができる。  
(4)一試合で2度の警告(累積なし)を受けた選手は退場とし、次の一試合に出場できない。  
(5)即時退場を命じられた選手は、次の一試合に出場できない。  
それ以降の処置については規律委員会で決定する。  
(6)選手が退場を命じられたチームは、別の選手を補充できる。  
(7)ベンチ内には、監督1名・コーチ2名以内とし選手の制限はなしとする。  
(8)コートの大さは 48m×68m (ゴール幅×タッチライン)とする。  
交代エリアは、ベンチ側ハーフウェイライン左右3mの位置に引く。  
(9)試合球は4号縫いボールとし、少年委員会で準備する。  
(10)ユニホームは同一のものを着用し2色用意すること。  
(判定が付きにくい場合は、対戦の左側チームを優先し、右側チームが変更すること)  
(11)選手は試合開始10分前に本部に集合し、メンバーチェックの後、コートへ直行する。
10. 競技方法 予選リーグ後トーナメントにより順位を決定する。  
(1)予選リーグ  
①参加チームを8ブロックに分けリーグ戦を行う。  
②同点引分けの場合は、3名によるPK戦にて勝敗を決定する。  
③順位決定は勝点方式とし、勝点・得失差・直接対決・総得点・抽選の順にて決定する。  
④勝点は、勝ち=4点、引分けPK勝ち=2点、引分けPK負け=1点、負け=0点  
⑤予選リーグの各ブロック1位が決勝トーナメントへ進出する。  
(2)決勝トーナメント (3位決定戦を行う)  
勝敗が決しない場合は、3名によるPK戦にて次回戦進出チームを決定する。  
(2)試合時間  
予選リーグ、決勝トーナメント、順位決定戦の全てを30分(15-5-15)とする。  
但し、決勝戦のみ10分間(5-5)延長し、決しない場合は、3名によるPK戦にて決定する。
11. 表彰 優勝以下4位までを表彰し、参加チームには優秀選手賞(監督推薦)を授与する。  
・優勝 ; 賞状、優勝Cup(持ち回り)、メダル(15個)  
・準優勝~4位 ; 賞状、メダル(15個)  
・優秀選手賞 ; メダル(1個)/チーム
12. その他 (1)原則として小雨決行とする。(但し、台風・雷等の天災時は中止する場合がある)  
(2)試合中におけるケガについては、各チームの責任において対処すること。  
(3)試合の前後半1回ずつ、夫々の半分の時間が経過した頃に3分間のケリックブレイクを設定する場合

と。  
:-o

がある。